

Räumlicher Kontext ist wichtig //

Spatial context is important



Sehr geehrte Leserinnen und Leser,

das vor Ihnen liegende Heft stellt wieder anschaulich unter Beweis, wie vielseitig GIS-Forschung ausgerichtet ist und welche gesellschaftliche Relevanz sie hat, sei es im Bereich der medizinischen Versorgung, des barrierefreien Planens oder aber beim Fußballspiel.

H. Pundt behandelt das Thema Kontextsensitivität in Geoapplikationen aus dem Planungsbereich. Er diskutiert Möglichkeiten, verschiedene Kontexte, in die raumbezogene Projekte und Aufgaben eingebettet sein können, in adäquater Weise auch GeolT-seitig zu berücksichtigen.

C. Seip, R. Bill und A. Kinskofer führen Erreichbarkeitsanalysen für das Rettungswesen in Mecklenburg-Vorpommern durch und bestimmen, inwieweit die Bevölkerung innerhalb bestimmter Fristen mit Rettungsmitteln versorgbar ist. W. W. Wasserburger und M. Wasserburger widmen sich dem Thema barrierefreier Visualisierungen und Navigationslösungen für Sehbehinderte unterschiedlichen Grades und zeigen Lösungen auf, die in verschiedenen Forschungsprojekten entworfen wurden. G. Kotzbek und W. Kainz präsentieren neue Wege und Ideen für eine raumzeitliche Fußball-Spielanalyse mittels GIS-Methoden.

Wir, das Editorial Board der gis.Science, wünschen Ihnen eine spannende Lektüre.

// Dear readers,

the journal in front of you is again vividly demonstrating how versatile GIS research is aligned and what social relevance it has, whether in the field of medical care, accessibility planning, or when playing soccer.

H. Pundt treats the issue context sensitivity in spatial planning applications. He

discusses ways how different contexts, being embedded in space-related projects and tasks, can be adequately considered in GeolT. C. Seip, R. Bill and A. Kinskofer perform reachability analyzes for the emergency services in Mecklenburg-Vorpommern and determine to what extent the population can be supplied with life preserving services within certain time limits. W. W. Wasserburger and M. Wasserburger dedicated their research to the topic of barrier-free visualization and navigation solutions for the visually impaired persons of varying degrees and point out solutions that have been designed in various research projects. G. Kotzbek and W. Kainz are presenting new ways and ideas for a spatiotemporal soccer game analysis by GIS methods.

We, the editorial board of gis.Science, hope you find this issue both stimulating and useful for your own work.

Für das Editorial Board
//For the editorial board
Ralf Bill, Rostock